

# Tecnología del Recreativo COSTA CALIDA, S. L. U.

Actualización de Gran Casino Roulette

#### Índice:

- 1. Material suministrado con el kit
- 2. Vista general y descripción del terminal.
- 3. Actualización Terminal
- 4. Vista general y descripción del Máster.
- 5. Actualización Máster
- 6. Configuración y ajustes de la ruleta.

#### 1. Material suministrado con el Kit.

- a. Disk on modul versión 4.7; Uno por cada terminal de la ruleta.
- b. PIC de Hopper versión 2008.10.30; Uno por cada terminal de la ruleta.
- c. Disco duro del Máster versión 4.3.
- d. Instrucciones de actualización

2. Vista general y descripción del terminal.



Foto 1; La imagen puede no coincidir con la realidad



Foto 2; La imagen puede no coincidir con la realidad

- 1- Placa Hopper
- 2- PIC de Hopper
- 3- Placa Epia o Jetway
- 4- Disk on modul
- 5- Cable alimentación Disk on modul
- 6- Fuente de alimentación
- 7- Botón de apagado

#### 3. Actualización de los terminales de la ruleta.

- a) Sustitución PIC Hopper
- b) Sustitución Disk on modul.
- a) Sustitución PIC Hopper.
  - Apagamos el terminal, el botón de apagado esta en la parte trasera de la fuente de alimentación (Foto 1, numero 7).
  - Localizamos la placa Hopper en el terminal, puede estar en la parte izquierda encima e la placa principal (Foto 1, numero 1) ó en al parte derecha al lado del distribuidor y monedero (Foto 2, numero 1).
  - Sustituimos el PIC antiguo por el suministrado en el kit, llevaremos cuidado de que el PIC este colocado en su posición correcta, la mala colocación del PIC de Hopper puede provocar problemas en la inserción o en el pago de monedas, es importante observar que no se doble ninguna patilla del PIC y



que coincida la muesca del PIC con la del zócalo donde va pinchado *(Foto 3).* 

Foto 3.

Esta operación hay que realizarla en todos lo terminales de la ruleta.

b) Sustitución del Disk on modul.

Existen dos modelos de placas en las que pueden estar emplazados los disk on modul, EPIA o JETWAY, esta placa esta sitiada en la parte izquierda del mueble *(Foto 1 numero 3).* 

El disk on modul (Foto 1 numero 4) se debe sustituir con el **terminal apagado**, desconectamos el cable de alimentación (Foto 1 numero 5) y retiramos el disk on modul haciendo presión en las pestañas situadas en los extremos del mismo, es importante no doblar ningún pin del puerto IDE (Foto 3 y 4 numero 8) donde va emplazado el disk on modul.

Una vez retirado el disk on modul antiguo pincharemos el nuevo haciendo coincidir la muesca del mismo con la del puerto IDE de la placa, conectamos la alimentación (*Foto 1 numero 5*) y ya podemos encender el terminal.



Foto 4; Placa Jetway



Foto 5; Placa Epia

Esta operación hay que realizarla en todos los terminales de la ruleta.



4. Vista general y descripción del Máster.

Foto 5.

9 – Disco duro del Máster

10 – Botón de apagado fuente de alimentación del máster.

## 5. Actualización Máster

Al panel principal del Máster se accede mediante el terminal numero 1, será necesario sacar el carro Hopper de dicho terminal, una vez hecho esto, desconectamos la alimentación del Máster, el botón de apagado se encuentra en la parte derecha de la fuente de alimentación según foto. *(Foto 5 numero 10)*.

Desconectamos los cables IDE del disco duro (*Foto 5 numero 9*), y los cables de alimentación, el soporte del disco duro se libera haciendo presión hacia arriba,

cuando tengamos el soporte del disco duro suelto procederemos a sustituirlo por el nuevo quitando los tornillos de anclaje que lleva el soporte. Volvemos a conectar los cables IDE y de alimentación del disco duro y volvemos a conectar la alimentación.

## 6. Configuración y ajustes de la ruleta.

Es posible que algunos de los ajustes que se realizan a continuación ya estén correctos en su ruleta, no obstante se recomienda volver a configurarlos para evitar errores.

1. Modo calle.

Esta opción permite pasar euros a fichas independientemente del estado de la barra de tiempo, el trasvase de 1€ desde la reserva sin parar de juagar, y apuesta múltiple sin necesidad de haber llegado a 0 créditos.

Para hacer este ajuste, CREDITO Y RESERVA deben estar a cero.

a. Para activar modo calle.

Botón INFO presionado y llave de bloqueo insertada mientras pulsamos la siguiente combinación de botones: RIESGO – 20C – 1€ - COBRAR

b. Para desactivar modo calle.

Botón INFO presionado y llave de bloqueo insertada mientras pulsamos la siguiente combinación de botones:

 $\mathsf{COBAR}-1 {\textbf{€}} \text{ - } 20\mathsf{C} \text{ - } \mathsf{RIESGO}$ 

## El modo calle debe estar ACTIVADO

2. Modo trasvase a reserva.

Esta opción permite pasar a reserva un premio.

Para hacer este ajuste, CREDITO Y RESERVA deben estar a cero.

a. Para activar TRASVASE A RESERVA.

Botón INFO presionado y llave de bloqueo insertada mientras pulsamos la siguiente combinación de botones:

RIESGO – RIESGO – 1€ - 1€

b. Para desactivar TRASVASE A RESERVA.

Botón INFO presionado y llave de bloqueo insertada mientras pulsamos la siguiente combinación de botones:

1€ - 1€ - RIESGO — RIESGO

## El modo TRASVASE A RESERVA debe estar DESACTIVADO en Cantabria.